



# TOERNOOI VAN RAVERSYDE REGISTERS EN INSTRUCTIES

EDITIE 2020 - 25 EN 26 JULI

## REGELS VOOR HET RIDDERTOERNOOI

Deze sectie bevat de volledige uitrusting die nodig is voor het toernooi, evenals het toernooiproces, de regels en de registratieprocedure. Lees deze aandachtig door.

LET OP: De regels kunnen worden gewijzigd. In dit geval en binnen de grenzen van het mogelijke, zal een e-mail naar u worden verzonden. Eventuele wijzigingen worden tijdens de openingsbriefing gespecificeerd.

## VERSTREKT DOOR DE ORGANISATIE

- Een arena met houten hekken en een touw rond de arena om een veiligheidsperimeter te houden
- Een tribune die plaats biedt aan ongeveer 9 personen.
- Een real-time point display systeem met de score van elke vechter door vlaggen gegeven
- Twee luifels aan weerszijden van de tribune, waaronder de strijders kunnen zitten en rusten
- Een adverteerder (buiten de arena).
- Een chief referee (buiten de arena).
- Twee scheidsrechters (in de arena)
- Eén persoon die punten scoort, verantwoordelijk voor vlaggen.
- Twee speren (stalen kop, blunt).
- Twee poleaxes (harde plastic koppen met een metallic uitstraling).
- Twee dagers (hout)

## TE WORDEN GEBRACHT DOOR DE VECHTERS

- Een dame, om haar kampioen in twist te steunen
- Een schildknaap, om voor zijn meester te zorgen
- Een harnois met zijn passende en consistente kleren.
- Een blunt zwaard
- Een historisch authentieke stoel om onder de luifel te plaatsen
- Iets om je ridder op te frissen
- Goede humor en een bereidheid om te handelen en te vechten op een eerlijke en ridderlijke manier

## REGELS VAN DE VECHTEN

De vechters zullen het eens voor de strijd op het wapen gebruikt voor hun duel. De mogelijke keuzes zijn: zwaard, poleaxe, speer of dagger. Al deze wapens behalve zwaarden worden ter beschikking gesteld aan strijders door de

organisatoren. Vechters zullen in staat zijn om hun eigen wapens te brengen, maar deze moeten worden ingediend op voorhand aan de scheidsrechters voor validatie (historiciteit en veiligheid).

Alle wapens die tijdens het toernooi worden gebruikt, moeten blunt zijn.

Deelnemers zullen het eens voor hun strijd over de keuze van het wapen en of ze accepteren de estocs evenals slagen op het hoofd.

Afhankelijk van het aantal deelnemers wordt er een gevecht gewonnen in 3 of 5 punten. De punten worden op deze manier gescoord:

- Door een estoc tegen een gebied dat niet beschermd wordt door plaat (voor een estoc tegen mesh-zone, zullen de scheidsrechters de kracht van de impact beoordelen, maar vergeet niet om de veiligheid boven de overwinning te prioriteren!)
- Door een klap in de gevoelige punten van het pantser: oksels, pols, schaamlippen, nek, dij rug, binnenelleboog, binnenknie of een klap op het hoofd
- Door de tegenstander ontwapenen
- Door de tegenstander omver te gooien
- Door de tegenstander uit de arena te halen
- **Specifiek voor zwaarden en dagers:** een snede in een gebied dat niet beschermd is door een plaat of gaas (bijvoorbeeld een bil, de achterkant van de knie, enz.)

Een **dubbele aanraking** (beide vechters raken elkaar tegelijkertijd) resulteert in **geen punt**.

Een estoc in het gezicht of vizier is onder geen beding toegestaan.

Voor elke strijd, als ze dat willen, zullen de strijders in staat zijn, om veiligheidsredenen bij voorbeeld, om het eens met elkaar en met de scheidsrechters om iets te veranderen van de regels van de strijd (geen gevecht, geen half zwaard, geen estoc, genomen alleen bij de knie en niet bij de nek, enz.)

Strijders moeten voldoen aan de eisen en beslissingen van arbiters.

**Er zal geen discussie zijn over de beslissingen van de scheidsrechters.**

## REGELS VOOR DE HARNOIS

Alle harnois gedragen tijdens het toernooi zal moeten worden Europese en datumbare in de tweede helft van de 15e eeuw. De lijst van minimaal verplichte apparatuur is als volgt:

- Bewapend doublet of gambeson
- Helm (zoals een salade, armet, een groot bascinet, etc. **gedragen met gesloten vizier**)
- Beieren (als de gedragen helm een salade is) en/of mesh collarin
- Borstplaat
- Schouders of spaulders
- Elleboogbeschermers
- Kaphandschoenen of wanten
- Mesh rok of broek
- Beenharnois beschermt tenminste de knie.

Voorkeur gaat natuurlijk uit naar de zogenaamde 'witte' harnois. Ons doel is om een toernooi met zoveel mogelijk historiciteit te herdoen. Het spreekt vanzelf dat strijders presenteren zich met een ander type armor (GN, fantasie, armor

van de vroege Middeleeuwen, enz.) zal blijken te zijn niet-compliant. Deze vechters zullen niet worden toegestaan om deel te nemen aan de strijd.

Als u vragen heeft of als u niet zeker weet of uw apparatuur wordt geaccepteerd, neem dan contact op met de organisatoren via e-mail op [vechter@tartesetbastons.be](mailto:vechter@tartesetbastons.be)

## OM DEEL TE KUNNEN NEMEN AAN HET TOERNOOI

Alle vechters die willen deelnemen aan het toernooi moeten hun groep registreren via de Website van Tartes et Bastons: <http://inschrijving.raversyde.tartesetbastons.be>

Elke vechter moet zich ook individueel registreren als deelnemer aan het toernooi door een e-mail te sturen naar [vechter@tartesetbastons.be](mailto:vechter@tartesetbastons.be)

We adviseren ook vechters en degenen die verantwoordelijk zijn van het groep om deel te nemen aan de Raversyde toernooi Facebook-groep: <https://www.facebook.com/groups/RaversydeTournament>

Op vrijdagavond (dag vóór het begin van het toernooi) wordt een briefing gehouden voor de vechters om te controleren wie er is gearriveerd en aan de criteria voldoet om aan het toernooi deel te nemen. De volgorde wordt tijdens deze briefing gegeven en de regels, met alle mogelijke wijzigingen, worden eraan herinnerd.

**Degenen die afwezig zijn van de briefing zullen niet in staat zijn om deel te nemen aan de gevechten.**

## DE TOERNOOIROL

Het evenement vindt plaats op:

[Nieuwpoortsesteenweg 636,](#)  
[8400 Oostende,](#)  
[België](#)

Het is mogelijk om er al op de donderdag voor de start van het evenement, 's middags.

Zaterdag, vóór het begin van de vechten, zullen alle ridders onder de luifels zitten, beschermt tegen de zon. Eenmaal gepresenteerd door de omroeper, zullen ze twee voor twee worden geroepen om hun wapens te kiezen voor het volgende gevecht. Ze kunnen van wapen wisselen tussen gevechten.

Het doel van de dag op zaterdag voor de vechters is om maximale punten te verzamelen tijdens hun gevechten.

Op zondag wordt het toernooi georganiseerd als een boom, met direct eliminatie, bijvoorbeeld: achtste, kwart, halve finale en finale. De scores verkregen de dag vóór door elke vechter zal zijn plaats in de boom te bepalen. Afhankelijk van het aantal vechters, is het mogelijk dat zondag zal beginnen met gevechten op hetzelfde principe als zaterdag om te eindigen met de halve finales en de finale.

Op zondag, aan het eind van de dag, zullen de drie beste vechters bekend zijn. Het laatste duel zal het hoogtepunt van de show voor het publiek.

Na het toernooi wordt een ceremonie gehouden waarbij de top drie vechters hun welverdiende prijzen zullen winnen.